

**2024**

**Comité**

**Informatie**



ALGEMENE INFORMATIE.....	3
INLEIDING .....	3
TIJDSHEMA .....	3
DE WEDSTRIJD.....	5
PORTOFOONS.....	5
Dictafoons: .....	6
VLAGGEN .....	7
REGELWIJZER.....	9
INTERNET .....	11
BOEIENBOTEN .....	12
INLEIDING .....	12
CHECKLIST VOOR UITVAREN.....	13
De boot:.....	13
Meenemen uit berging:.....	13
Los mee te nemen (via kantoor of startschip): .....	13
Zelf meenemen: .....	13
Inhoud tonnetje:.....	14
BOEIEN.....	15
Algemeen:.....	15
Ankergeroi: .....	15
STARTSCHIP .....	16
INLEIDING .....	16
CHECKLIST VOOR UITVAREN .....	16
De boot:.....	16
Aan boord moet zijn:.....	16
Persoonlijke zaken:.....	16
Inhoud vlaggenkist: .....	17
Inhoud grijze koffer: .....	17
DE START PROCEDURE .....	18
Terugroep na de start:.....	19
CHECKLIST VOOR ELKE START .....	19
mee op voordek: .....	19
controleer:.....	19
CHECKLIST NA ELKE START .....	20
FINISH COMITÉ BOOT.....	21



Wanneer finisht een boot?.....	21
Bijhouden administratie .....	23
De finishlijn.....	24
Afkorten van de baan. ....	25
Finishjournaal voorbeeld.....	26
HANDLEIDINGEN .....	27
GARMIN 72 / 72H GPS.....	27
WINDMASTER WINDMETER.....	31
PORTOFOONS.....	32
Dictafoons .....	32



## ALGEMENE INFORMATIE

### INLEIDING

- ◆ Houd rekening met de verwachte weersomstandigheden en kleed je conform.
- ◆ Een reddingsvest is verplicht.
- ◆ Op alle rescue's zijn warmhoud dekens aanwezig voor eventuele onderkoelde zeilers of comitéleden.
- ◆ Aan boord van het startschip is koffie en soep te verkrijgen.  
En marsjes, paaseitjes, Engelse drop.  
En colaatjes of andere drankjes.
- ◆ Aan boord van het startschip is drinkwater aanwezig. Neem je eigen flesje mee om na te vullen. Er zijn geen flesjes meer aan boord.
- ◆ Graag zelf je lunch mee te nemen.
- ◆ Bij de briefing vooraf is koffie/thee/chocolademelk voor rekening WVA.
- ◆ Na afloop van de wedstrijden mag je aan de bar 3 consumpties op rekening WVA gebruiken. Er worden geen bonnetjes of muntjes voor uitgedeeld.  
Keus uit onderstaande consumpties, andere consumpties zoals sterke drank, tosti's e.d. moeten wel zelf worden afgerekend.
  - Frisdrank
  - Glas bier
  - Glas wijn
  - Koffie/thee/chocolademelk
- ◆ Specifieke informatie over tijden worden apart toegezonden omdat deze evenement afhankelijk zijn.  
Hieronder staan wat algemene richtlijnen

### TIJDSHEMA

Over het algemeen varen de comité boten 1,5 uur voor de eerste start uit.

Op een tweede dag van een evenement kan dat wat later zijn.

Daarvoor is er een briefing voor het comité, waar iedereen wordt geacht bij te zijn.

De briefing is zo'n twee uur voor de eerste start.

**Voor die tijd moet iedereen zijn spullen in orde hebben.**



## Weekend specifieke informatie

Zie [www.wvaalsmeer.nl/vrijwilligers-wedstrijden](http://www.wvaalsmeer.nl/vrijwilligers-wedstrijden)



## DE WEDSTRIJD

- ◆ Zeilen is een spelletje waar de deelnemers hun eigen scheidsrechter zijn. Indien een boot een regel overtreedt is het aan andere boten om daartegen te protesteren.
- ◆ Als het comité ziet dat een regel wordt overtreden dan kan zij daar niets tegen doen behalve ook een protest indienen.  
Tegenwoordig echter kan het comité een boot uitsluiten als geconstateerd is dat de baan niet goed is gezeild.
- ◆ Geef alles wat je ziet door aan de wedstrijdleader.  
Dus als iemand een boei raakt en geen rondje draait, of als iemand de baan verkeerd zeilt, geef dat door met zeilnummer, tijd en wat er is gebeurd.  
Ook als een boot een straf neemt (een rondje draait), geef dat dan door aan de wedstrijdleader.  
Alles wordt genoteerd en kan later van nut zijn in de protestkamer.
- ◆ Bijhouden van de journaals is belangrijk. Ook die komen vaak weer van pas in de protestkamer, of in geval van een hoger beroep bij de zeilraad.
- ◆ De boeirondingen tellen lijkt overdreven. Maar als een boot een verzoek om verhaal indient zijn ze de lijsten zeer nuttig. De protestcommissie kan dan aan de hand van de volgorde bij een boei een boot een andere klassering geven die goed gefundeerd is.
- ◆ Opnamen gemaakt met de dictafoon op start- en finishschip moeten bewaard blijven tot na de wedstrijdserie.
- ◆ Ook kladjes waarop boeirondingen, finish o.i.d. is genoteerd worden bewaard en moeten bij de wedstrijdleader worden ingeleverd.

## PORTOFOONS

### Algemene informatie

WVA heeft 6 portofoons. Merk en type: iCom IC F1000D.

Dit is een digitale portofoon met eigen frequenties.

3 kanalen: 1 t/m 3. De ander kanalen worden niet gebruikt.

Wij werken op kanaal 1.

- Ze zijn spatwaterdicht volgens IP67 norm.
- Bij lage plaatsing in boot geen ontvangst.  
Houd de antenne zo hoog en verticaal mogelijk.
- Eind van elke dag inleveren. Ze worden 's nachts weer opgeladen.
- Schakel de portofoon uit als je hem inlevert.
- **WEES ZUINIG EN ZORGVULDIG MET DE PORTOFOONS**
- **SCHAKEL DE PORTOFOON UIT BIJ UITSTEL, ALS JE BINNEN BEREIK VAN HET STARTSCHIP BENT** om batterij tijd te sparen
- **MELD ELK DEFECT OF BIJZONDERHEID.**  
Dan kan het voor een volgend weekend in orde worden gemaakt.  
Geen melding, dan gebeurt er ook niets.





## Gebruik:

- Praat langzaam en duidelijk in de microfoon.
- Voorkom windgeruis in de microfoon.  
*Houd portofoon van de wind af of houd je hand voor de microfoon.  
De portofoon in plasticzakje helpt ook heel goed tegen windgeruis.*
- Begin niet direct te praten na het indrukken van de zendknop.  
Het duurt een fractie van een seconde voordat de andere portofoons gaan ontvangen.
- Roep de ander duidelijk aan, bijvoorbeeld:  
"Startschip startschip dit is rib 1" en wacht dan even op antwoord.  
Herhaal de oproep indien nodig.
- Tijdens de startprocedure alleen oproepen in ernstige gevallen.  
Verder 'radio stilte' tijdens de start procedure.
- **Houd de portofoon altijd rechttop en zo hoog mogelijk.  
een horizontale antenne ontvangt niets!**

## Dictafoons:

Elke ton heeft een dictafoon evenals het startschip.

Bij een officiële wedstrijd (KK, NK, ONK) MOET de dictafoon gebruikt worden voor start en finish.

- Het type is een Olympus VN-541PC.
- Batterijen 2X AAA
- Batterijen na afloop weekend eruit en los in bakje dat in ton zit.
- Onder gebruiksaanwijzingen staat de opname functie.  
De hele gebruiksaanwijzing staat op de website bij vrijwilligers.

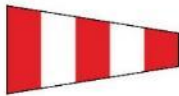


**VLAGGEN**

## Seinvlaggen, cijferwimpels en wedstrijdseinen

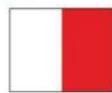
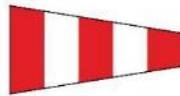
**WEDSTRIJDSEINEN**

De betekenissen van visuele en geluidsseinen zijn hieronder vermeld. Een pijl naar boven of beneden gericht (↑↓) betekent dat een visueel sein wordt getoond of weggenomen. Een punt (•) betekent een geluid; vijf korte strepen (-----) betekenen herhaalde geluiden; een lange streep (—) betekent een lang geluid. Wanneer een visueel sein wordt getoond boven een klassenvlag, vlootvlag, evenementsvlag of wedstrijdgebiedvlag, heeft dat sein slechts betrekking op die klasse, vloot, evenement of wedstrijdgebied.

**Uitstelseinen**

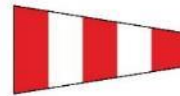
↑•• ↓•

**OW** Nog niet gestarte wedstrijden zijn uitgesteld. Het waarschuwingssein zal worden getoond één minuut na het wegnemen, tenzij op dat moment de wedstrijd opnieuw is uitgesteld of is afgebroken.



↑•• ↓•

**OW boven H** Nog niet gestarte wedstrijden zijn uitgesteld. Verdere seinen aan de wal.

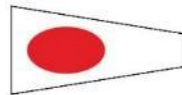


↑•• ↓•

**OW boven A** Nog niet gestarte wedstrijden zijn uitgesteld. Vandaag geen wedstrijden meer.

**OW boven een cijferwimpel 1–9**

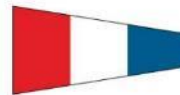
Uitstel van 1-9 uur vanaf de geplande starttijd



Wimpel 1 ↑•• ↓•



Wimpel 2 ↑•• ↓•



Wimpel 3 ↑•• ↓•



Wimpel 4 ↑•• ↓•



Wimpel 5 ↑•• ↓•



Wimpel 6 ↑•• ↓•



Wimpel 7 ↑•• ↓•



Wimpel 8 ↑•• ↓•



Wimpel 9 ↑•• ↓•

**Afbreekseinen**

↑••• ↓•

**N** Alle wedstrijden die zijn gestart zijn afgebroken. Het waarschuwingssein zal 1 minuut na het wegnemen worden getoond, tenzij op dat moment de wedstrijd opnieuw wordt afgebroken of uitgesteld.



↑•••

**N over H** Alle wedstrijden zijn afgebroken. Verdere seinen aan de wal.



↑•••

**N over A** Alle wedstrijden zijn afgebroken. Vandaag geen wedstrijden meer.



↑—

**V** Luister communicatiekanaal uit voor veiligheidsinstructies (zie regel 37).





**Seinen vóór de start**



↑• ↓—  
**P** Voorbereidingssein.



↑• ↓—  
**I** Regel 30.1 is van toepassing.



↑• ↓—  
**Z** Regel 30.2 is van toepassing.



↑• ↓—  
**U** Regel 30.3 is van toepassing.



↑• ↓—  
**Zwarte Vlag**  
Regel 30.4 is van toepassing.

**Terugroepseinen**



↑•  
**X** Individuele terugroep.



↑•• ↓•  
**Eerste Vervangwimpel** Algemene terugroep.  
Het waarschuwingssein zal 1 minuut na het wegnemen worden getoond.

**Afgekorte baan**



↑••  
**S** De baan is afgekort. Regel 32.2 is van toepassing.

**Wijzigingen van het volgende rak**



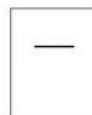
-----  
**C** De positie van het volgende merkteken is gewijzigd:



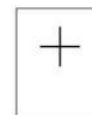
Naar stuurboord;



Naar bakboord;



Om de lengte van het rak te verkorten;



Om de lengte van het rak te vergroten.

**Andere seinen**



↑•  
**L** Aan de wal: een mededeling aan de deelnemers is opgehangen. Op het water: kom binnen praaiafstand of volg dit vaartuig.



-----  
**M** Het voorwerp dat dit sein toont komt in de plaats van een ontbrekend merkteken.



↑•  
**Y** Draag persoonlijke drijfmiddelen (zie regel 40).








(geen geluidsein)  
**Oranje vlag**  
De stok met deze vlag is één einde van de startlijn..



(geen geluidsein)  
**Blauwe vlag**  
De stok met deze vlag is één einde van de finishlijn..



 watersportverbond	
Voorbereidingsseinen	<p><b>K</b> †•↓ • Waarschuwingsein K = Klassenvlag †• 5 minuten ↓• START</p>
	<p><b>P</b> †•↓ • Voorbereidingssein of</p>
	<p><b>I</b> †•↓ • Regel 30.1 is van toepassing of</p>
	<p><b>Z</b> †•↓ • Regel 30.2 is van toepassing of</p>
	<p><b>U</b> †•↓ • Regel 30.3 is van toepassing of</p>
	<p><b>Zwarte vlag</b> †•↓ • Regel 30.4 is van toepassing</p>
} †• 4 minuten ↓• 1 minuut	
Terugroepseinen	<p><b>X</b> †• Individuele terugroep</p>
	<p><b>EV</b> †••• Algemene terugroep Waarschuwingsein 1 minuut na het wegnemen</p>
Afkort- en afbreekseinen	<p><b>N</b> †•••• Alle wedstrijden zijn afgebroken Ga terug naar startgebied</p>
	<p><b>N</b> †•••• Alle wedstrijden zijn afgebroken</p>
	<p><b>H</b> †••• Verdere seinen aan de wal</p>
	<p><b>N</b> †•••• Alle wedstrijden zijn afgebroken</p>
	<p><b>A</b> †••• Geen wedstrijden meer vandaag</p>
<p><b>S</b> †•• De baan is afgekort Regel 32.2 is van toepassing</p>	
<b>Uitstelseinen</b>	
<p><b>OW</b> †•••• Uitstel voor onbepaalde tijd Waarschuwingsein 1 minuut na het wegnemen</p>	
<p><b>OW</b> †••• Start is uitgesteld <b>H</b> †•• Verdere seinen aan de wal</p>	
<p><b>OW</b> †••• Start is uitgesteld <b>A</b> †•• Geen wedstrijden meer vandaag</p>	
<p>Ononderscheidingswimpel (OW) boven cijferwimpel Start is uitgesteld, zoveel uur als de cijferwimpel</p>	
<b>Wijziging volgende rak</b>	
<p><b>C</b> ---- De plaats van het volgende merkteken is gewijzigd:</p>	
<p> naar stuurboord     naar bakboord     het rak is korter     het rak is langer</p>	
<b>Andere seinen</b>	
<p><b>M</b> ---- Vlag op vervangend merkteken</p>	
<p><b>Y</b> †• Zwemvest dragen is verplicht</p>	
<p><b>Finishschip</b> is op zijn plaats Zie regel 40</p>	
<p><b>L</b> †• Aan de wal: Een mededeling is opgehangen Op het water: Kom binnen praai afstand of volg deze boot</p>	
<p>Visueel sein † tonen of ↓ wegnemen • Geluidsein – Lang geluidsein ---- Herhaalde geluidsseinen</p>	
<p>Wanneer een visueel sein wordt getoond boven een klassenvlag heeft dit sein slechts betrekking op die klasse</p>	
<p><a href="http://www.watersporttest.nl">www.watersporttest.nl</a> Leer spelenderwijs de RvW © Henk Plaatje 2017</p>	



# REGELWIJZER

## Regels voor Wedstrijdzeilen 2017 - 2020

**watersportverbond**

**Zone**  
Drie romplengten  
Zone  
Stuurboord ronden  
Windrichting  
Stuurboord  
M Bakboord  
18.2b  
Zone  
Fout  
18.3  
18.2c  
Loefwaarts  
Lijwaarts  
Zone  
Drie romplengten  
Hindernis  
Vrij achter  
Vrij voor  
Overlap  
19.2  
18.2b  
Zone  
18.4  
Overtreiding gemaakt  
Twee strafondjes  
juiste koers zeilen  
Drie romplengten  
Zone  
Loefwaarts  
Lijwaarts  
Bakboord  
Stuurboord  
Rode boot – Moet vrij blijven  
Groene boot – Heeft voorrang (Regel 10, 11, 12 en 13)  
M Merktkenruimte geven  
Bang  
Startlijn  
Er is geen Zone bij een hindernis  
Hindernis  
19.2b  
Finishlijn

### Regelwijzer RvW

[www.watersporttest.nl](http://www.watersporttest.nl)  
© Henk Plaatje 2017



## INTERNET

Het watersport heeft een aantal online cursussen gemaakt.

Een echte aanrader om eens te bezoeken.

Er staan vele nuttige tips en handige foto's en filmpjes ter verduidelijking.

Je moet eerst een (gratis) account aanmaken en dan kan je aan de slag.

Er is ook een vragenlijst aan verbonden.

Die kun je invullen en dan ontvang je een digitale badge en wordt geregistreerd als official niveau 1.

Leuk om te hebben.

Boeienboten:

<https://www.elowatersportverbond.nl/course/view.php?id=33>

Startschip:

<https://www.elowatersportverbond.nl/course/view.php?id=40>

En als je je regelkennis wilt testen:

[www.watersporttest.nl](http://www.watersporttest.nl)

Aanmelden met je KNWV nummer en wachtwoord "changeme".



## BOEIENBOTEN

### INLEIDING

Je bent ingedeeld in een RIB. En dan?

- Neem de wedstrijdaankondiging, Notice of Race (NoR) en de wedstrijd bepalingen, Sailing Instructions (SI) even door zodat je op de hoogte bent van de banen, klassenvlaggen, tijdslijmieten e.d.  
Deze staan op [www.wvaalsmeer.nl/grandprix](http://www.wvaalsmeer.nl/grandprix)
- Je bent zelf helemaal verantwoordelijk voor je boot, de inventaris e.d.
- Controleer je boot en de inventaris grondig. Na afloop alles netjes, opgeruimd en schoon achter laten.
- Maak 's morgens eerst alles in orde, probeer de motor, de portofoon e.d..  
Controleer de batterijen van het klokje, GPS, dictafoon etc.
- Zorg goed voor je zelf. Neem voldoende eten en drinken mee, bescherming tegen zon en kou.

En vergeet je reddingsvest niet, je vaarbewijs en al wat je verder nodig hebt zo'n dag op het water.



## CHECKLIST VOOR UITVAREN

### De boot:

- voldoende brandstof
- tubes hard genoeg
- alle loosdopjes vast
- anker + ankerlijn
- 2 peddels
- hoosvat
- [w] brandblusser (*minimaal 2 kg.*)
- [w] registratiebewijs
- [w] dodemansknop

### Meenemen uit berging:

- tonnetje
- sleeplijn
- pikhaak
- lege vlaggenstok
- vlaggenstok met x  en ev  (=eerste vervang wimpel)
- plus/min bord
- oranje r of c vlag op stok 
- [t] boeien
- [t] kratje met anker, ankerlijn voor boeien
- [t] gewicht(en) voor boeien
- [t] start- of finishjoon

### Los mee te nemen (via kantoor of startschip):

- portofoon

### Zelf meenemen:

- [w] reddingvest voor elke opvarende
- [w] vaar- en marifoonbewijs
- voldoende warme kleren, zonbescherming e.d.
- voldoende drinkwater (ook a/b startschip te verkrijgen)
- lunch

[w] = wettelijk vereist [t]=afhankelijk van taak



**Inhoud tonnetje:**

- vlaggen: c, m, n, s, d, e, g, j, r, o, rood, groen, blauw



Verdeeld in drie plastic zakjes: 1-Baanwijziging, 2-seinvlaggen, 3-klassenvlaggen

- EHBO setje met warmhoud deken en handwarmers
- potlood, pen
- Watervast notitieblokje
- notitieblok
- Dictafoon
- Klokje
- Windmeter
- GPS (alleen ton 1 en 2)
- Hand- of peilkompas
- Breinaald met wolkje (windrichting)
- ducktape

• **Doosje met:**

- fluit
- krijt
- tie-wraps
- Harpsleutel
- puntenslijper
- Reserve dodemanskoord
- Reserve batterijen



Tonnetje 3 heeft geen GPS.

Peilkompas:



Handkompas:



Windmeter "windmaster 2"

of

"skywatch"



GPS Garmin 72 of 72H:



Olympus dictafoon VN-541PC





## BOEIEN

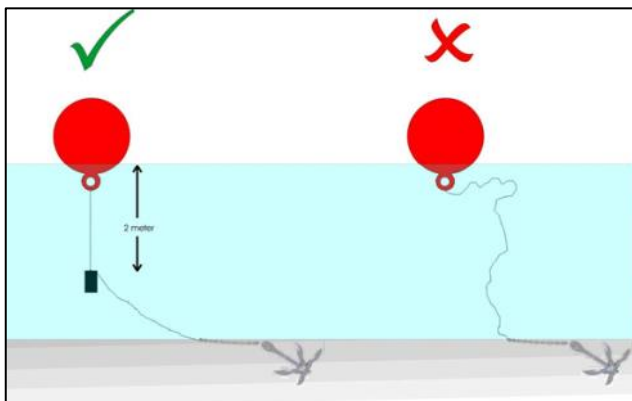
### Algemeen:

- WVA heeft 5 driehoekige opblaasbare boeien. 3 oranje, 1 fluorescerend oranje en 1 gele. En drie oranje cilindrische boeien.
- De driehoekige boeien kunnen niet worden gesleept, dus altijd aan boord nemen. Over kleine afstanden met lage snelheid kan het wel.
- Gebruikelijk is om de fluorescerende als bovenboei, meestal boei 1, te gebruiken omdat deze het best zichtbaar is.



### Ankergerie:

- Elke boei heeft een gewicht en een anker nodig.
- Bevestigen ankergerie als volgt:







## STARTSCHIP

### INLEIDING

Je bent ingedeeld op het startschip of als startschip. En dan?

- De hele bemanning van het startschip is verantwoordelijk voor de wedstrijdspullen.
- Maak jezelf bekend met alles aan boord, wat en waar het ligt.
- Neem de NoR en SI goed door zodat je op de hoogte bent van alle geldende regels.
- Maak 's morgens als eerste alles aan boord in orde, wacht niet op de wedstrijdleader.
- Zorg goed voor jezelf. Neem voldoende eten en drinken mee. Bescherming tegen zon en kou.
- We gaan er vanuit dat het startschip voldoende koffie, soep e.d. aan boord heeft om de bemanning van de rubberboten te voorzien van de hoognodige inwendige mens.

### CHECKLIST VOOR UITVAREN

#### De boot:

- Anker, ankerlijn en anker gewichten in orde.
- Indien gewenst een boei om achter de boot te laten drijven
- Voldoende diesel, water, gas om de dag door te komen
- Motor al vast starten om te controleren of die het doet
- Kachel een keertje aan ter controle  
*Deze moet regelmatig draaien om schade te voorkomen*
- Is de foerage voldoende

#### Aan boord moet zijn:

- Startschip vlaggenbox
- Grijs koffer
- Vlaggen installatie
- schoolbord
- toeter
- Grote 'X' vlag op stok
- Grote 'EV' vlag op stok
- Oranje 'C' vlag
- Baan borden
- (Eventueel) koersborden
- Verrekijker
- Grote klok
- Kompas en windvaantje voor voorop

#### Persoonlijke zaken:

- Marifoon certificaat
- Reddingsvest
- Zon en kou bescherming



### Inhoud vlaggenkist:

- Complete vlaggenset
- Zwarte vlag
- 2x oranje vlag
- Blauwe vlag
- Complete cijferset, gemarkeerd “finish” omdat deze groter zijn.
  
- Nieuwe vlaggen van spinakerdoek:
- J, E, G, R, U, D, P, F
- Voor teamzeilen: rood/geel, geel/blauw, en rood/blauw (=E vlag)

### Inhoud grijze koffer:

- Klokje
- Fluitje
- Peilkompas
- Krijtjes
- Potloden
- Schrijfblok
- Pennen
- Puntenslijper
- EHBO setje met warmhouddeken
- Plastic zakjes
- Tie-wraps



## DE START PROCEDURE

- ◆ Startlijn is tussen de paal met de Oranje Vlag op het startschip aan stuurboord en de joon van de oranje vlag aan bakboord.
- ◆ De oranje vlag wordt gehesen om aan te geven dat de start procedure staat te beginnen. De vlag betekent dat het comité schip in positie ligt en dat de startprocedure staat te beginnen. Wanneer de oranje vlag wordt gehesen staat vermeld in de wedstrijd bepalingen.
- ◆ De standaard startprocedure regel 26 wordt gebruikt

### 26 STARTING RACES

Races shall be started by using the following signals. Times shall be taken from the visual signals; the absence of a sound signal shall be disregarded.

<i>Minutes before starting signal</i>	<i>Visual signal</i>	<i>Sound signal</i>	<i>Means</i>
5*	Class flag	One	Warning signal
4	P, I, Z, Z with I, or black flag	One	Preparatory signal
1	Preparatory flag removed	One long	One minute
0	Class flag removed	One	Starting signal

\*or as stated in the sailing instructions

The warning signal for each succeeding class shall be made with or after the starting signal of the preceding class.

- ◆ De vlaggen zijn bepalend voor de tijdwaarneming van de zeilers. Niet het geluidsignaal, dat is alleen ter ondersteuning. Weigert de toeter dan gaat de procedure gewoon door.
- ◆ WVA gebruikt de auothoot en startmachine als standaard
- ◆ 4 minuten na een goede start (zonder terugroep) gaat de oranje vlag naar beneden. In geval van een terugroep later.
- ◆ Na de start zijn de taken aan boord van het startschip:
  - Tellen hoeveel boten gestart zijn.
  - Doorgeven aan finishboot hoe laat er is gestart, hoeveel er zijn gestart en wie er eventueel OCS heeft. OCS worden wel gewoon gefinisht en opgeschreven op de finishlijsten in de juiste volgorde van binnenkomst. Alleen er komt een aantekening achter OCS.
  - Startjournaal wordt verder ingevuld.
  - Eventueel wordt de boeironding geteld bij de gate. Maar die taak wordt vaak gedaan door rib I, contrastart.



### Terugroep na de start:

- ◆ Er zijn twee mogelijkheden:
  - De RO (race officer) weet de zeilnummers van de te vroege starters en hoeveel het er zijn.  
In dat geval wordt zo snel mogelijk na het startsignaal de individuele terugroep sein gegeven.  
Dat is het hijsen van de "X" vlag met 1 toeter. Dit moet binnen 5 seconden na het startsein gebeuren. Anders worden degene die terug moeten om te starten oneerlijk benadeeld.  
De "X" blijft hangen totdat alle te vroege starters terug zijn geweest achter de startlijn (in zijn geheel) en opnieuw zijn gestart.  
Of als niemand terug komt gaat hij na 4 minuten ook naar beneden.  
Er wordt geen geluidsignaal gegeven bij het neerhalen van de "X".  
In dat geval gaat een poosje daarna de oranje vlag ook naar beneden.
  - Als de RO niet alle nummers heeft geïdentificeerd en er zijn te vroege starters dan beslist hij tot een algemene terugroep.  
Dat gebeurt door het hijsen van de 1<sup>ste</sup> vervang wimpel met 2 geluidsignalen.  
Die blijft hangen tot 1 minuut voor de start van de volgende startprocedure en gaat dan naar beneden met 1 toeter.  
De oranje vlag blijft in dit geval gewoon hangen.

## CHECKLIST VOOR ELKE START

### mee op voordek:

- STOPWATCH
- MEMORECORDER
- PEN EN PAPIER
- VERREKIJKER
- KLOKJE

### controleer:

- ORANJE VLAG
- BAANBORD
- KLASSENVLAG(GEN)
- VOORBEREIDINGSSEIN (P,U etc.)
- AUTOHOOT VOORBEREIDEN



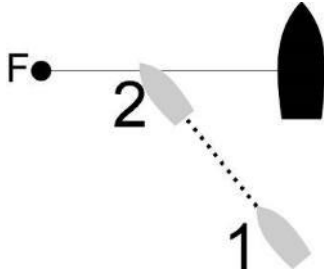
## CHECKLIST NA ELKE START

- BOTEN TELLEN
- DOORGEVEN AAN FINISH/RIBs:
  - AANTAL BOTEN
  - STARTTIJD
  - BAAN
  - OCS
- MEMORECORDER UIT
- OCS OP BORD SCHRIJVEN
- VLAGGEN ORDENEN
- LOGBOEK INVULLEN
- X VLAG NA 4 MINUTEN
- BAANBOORD?
- ORANJE VLAG?
- AUTOHOOT UIT



## FINISH COMITÉ BOOT

Wanneer finisht een boot?



De grijze boot finisht in positie 2, maar is nog aan het wedstrijdzeilen.

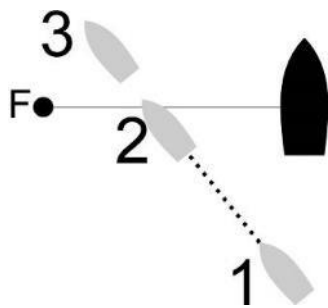
**Definitie van finish:**

Een boot finisht wanneer, na te zijn gestart, enig deel van zijn romp de finishlijn doorkruist vanaf de baanzijde. Hij is echter niet gefinisht indien hij na het doorkruisen van de finishlijn

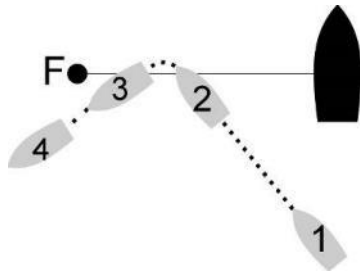
- (a) een straf neemt op grond van regel 44.2,
- (b) een op de lijn gemaakte fout van de te zeilen baan op grond van regel 28.2 corrigeert, of
- (c) doorgaat met het zeilen van de baan.

**Definitie van wedstrijdzeilen:**

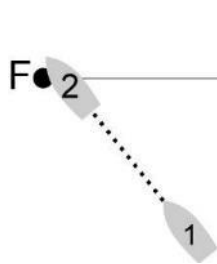
Een boot zeilt wedstrijd vanaf zijn voorbereidingssein totdat hij finisht en vrij is van de finishlijn en merktekens of heeft pgegeven, of totdat het wedstrijdcomité het sein geeft voor een algemene terugroep, uitstel, of afbreken.



in positie 3 zeilt de grijze boot geen wedstrijd meer.

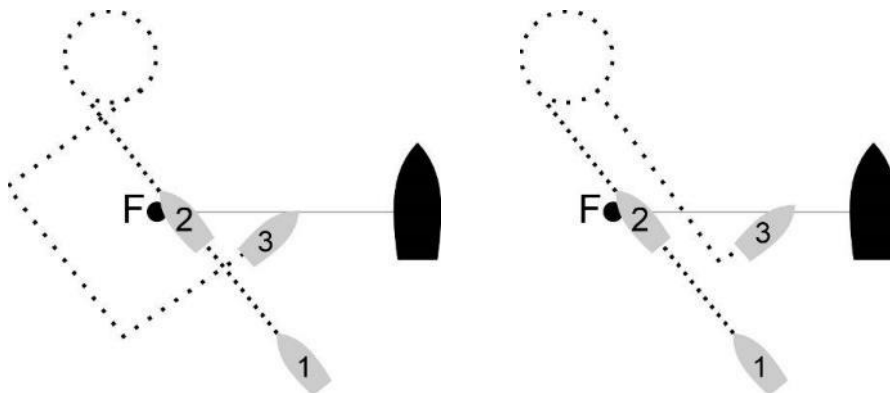


In positie 4 is de grijze boot niet meer aan het wedstrijdzeilen nadat hij in positie 2 reglementair is gefinisht.



De grijze boot finisht en raakt daarna het merkteken.

Omdat hij het merkteken raakt terwijl hij nog aan het wedstrijdzeilen is moet hij een strafondje maken en opnieuw finishten.



In beide gevallen is de grijze boot na het nemen van een strafonde reglementair gefinisht.

Raakt een boot het merkteken als hij niet meer wedstrijd zeilt, dus als hij na te zijn gefinisht vrij is van de finishlijn, dan hoeft hij geen strafondje meer te maken.



## Bijhouden administratie

Op het finishformulier moet worden genoteerd:

1. Alle zeilnummers in volgorde van finishen
2. De tijd van de eerste boot en van de laatste boot die finisht
3. De zeilnummers en tijd van alle boten waarvan al bekend is dat zij OCS of BFD scoren
4. Zeilnummers van alle boten die de protestvlag voeren
5. Zeilnummers van boten die aangeven een protest in te dienen en of ze dan wel of geen rode protestvlag voeren
6. De tijd van een tijdlimiet indien van toepassing
7. Alles wat de wedstrijdleader verder genoteerd wil hebben

In bijlage 1 een voorbeeld formulier.

Het is aan te bevelen eerst de volgorde van binnenkomst op een kladpapier te noteren.

Dan te vergelijken met de volgorde van de contra-finish.

En dan in te vullen op het **Finishjournaal**. (voorbeeld in bijlage)

***Alle formulieren, notities en kladjes moeten worden bewaard en na afloop aan de wedstrijdleader worden gegeven.***





Een blauwe vlag of voorwerp betekent: "Deze wedstrijdcomitéboot is op zijn plaats bij de finishlijn".

Dus indien het finishschip zich moet verplaatsen en anker op gaat moet de blauwe vlag worden gestreken.

Hij wordt pas weer gehesen als het schip in positie ligt bij de finishlijn.

De blauwe vlag pas gehesen vlak net voordat of net nadat de eerste deelnemers aan het laatste rak beginnen of als de laatste deelnemer voor de laatste keer de bovenboei heeft gerond.

De eerste boot die finisht krijgt een geluidssignaal. Dit is de start van de tijdslimiet als die er is. Dan kan iedereen de tijd weten.

De volgende boten krijgen geen geluidssignaal om verwarring te voorkomen en te voorkomen dat de ingesproken tekst op de memorecorder wordt verstoord.

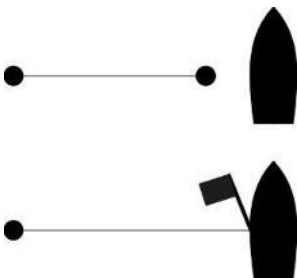
### **De finishlijn**

wordt beschreven in de Lokale Wedstrijd Bepalingen (Sailing Instructions).

Dat kan zijn tussen twee merktekens die in de SI beschreven worden. Of tussen een merkteken en een comitéboot. Maar dan niet de hele boot maar de mast/paal waarin de blauwe vlag wappert.

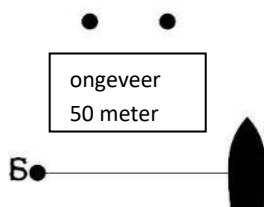
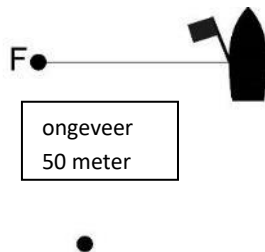
De finishlijn moet haaks op de wind worden gelegd.

En de boten moeten vanaf de baanzijde de finishlijn bereiken om te finishen.





positie finish bij up/down baan:



### Afkorten van de baan.

Afkorten zal meestal gedaan worden door de rescue boot.

Vlag S dient te worden getoond. Deze wordt gehesen met 2 geluidsignalen.

Afkorten kan bij de bovenboei of bijvoorbeeld bij de gate.

In zo'n geval is er geen contra-finish en moet dus extra goed worden opgelet op de juiste volgorde en tijden.

De 'afkort boot' moet goed in positie liggen zodat geen enkele twijfel bij de zeilers bestaat dat ze finishen moeten of gefinisht zijn.



## Finishjournaal voorbeeld

VOORBEELD

**WZW**  
Westeinder Zeevedstrijden

## Boeirondingen en Finishlijst

Datum: 27/3 Wedstrijdnummer: 1 Starttijd: 1100 Tijdslimiet: 15

	boeironding	Tijd	boeironding	Tijd	Finish	protest OCS DNF etc. Tijd
1	422	1108	422	1122	422	1136
2	300		300		418	P
3	418		275		275	
4	83		424		83	
5	275		418		424	
6	424		83		300	
7	1005		397		1	
8	397		1		82	
9	1132		1005		1005	
10	1		1132		1132	
11	398		82		397	
12	395		16		16	
13	282		398		282	
14	404		282		404	
15	16		404		398	OCS
16	382	1110	395	1126	395	1141
17						
18						
19						
20						
21						
22						
23						
24						

## Opmerkingen:

397 afgemeld 1142 schade.



## HANDLEIDINGEN

### GARMIN 72 / 72H GPS



#### De batterijen plaatsen

De GPS 72H werkt op twee AA-batterijen. Gebruik alkaline-, NiMH- of lithiumbatterijen. Gebruik vooraf opgeladen NiMH- of lithiumbatterijen voor een optimaal resultaat.

#### De batterijen aanbrengen:

1. Draai de D-ring een kwartslag linksom en trek het deksel eraf.
2. Plaats de batterijen met de polen in de juiste richting.
3. Plaats de klep van het batterijcompartiment terug.



#### De GPS 72H monteren



Raadpleeg voor installatie en scheepsmontage de *gebruiksaanwijzing van uw GPS 72H*.

#### GPS-satellietsignalen ontvangen

1. Ga naar buiten, naar een open gebied, ver weg van hoge gebouwen en bomen.
2. Schakel het toestel in. Het ontvangen van satellietsignalen kan enkele minuten duren.

De balken op de pagina GPS-informatie geven de sterkte van de satellietsignalen aan. Wanneer de balken gekleurd zijn, ontvangt de GPS 72H satellietsignalen.

#### Het toestel in- en uitschakelen

1. Druk op  om het toestel in te schakelen.
2. Houd  ingedrukt om het toestel uit te schakelen.

#### De schermverlichting aanpassen

1. Druk  kort in.
2. Regel de helderheid en het contrast met behulp van de tuimelknop.



### Knoppen

**QUIT**—indrukken om terug te gaan naar de vorige pagina en de hoofdpagina's in omgekeerde volgorde te doorlopen.

**Power**—ingedrukt houden om het toestel in of uit te schakelen. Druk kort op de knop om de schermverlichting aan te passen.

**GO TO/MOB**—indrukken om navigatie naar een waypoint te starten of te beëindigen. Ingedrukt houden (functie Man overboord) om uw huidige locatie op te slaan en navigatie naar dat punt te starten.

**ZOOM IN**—indrukken om in te zoomen op de kaart.

**ZOOM OUT**—indrukken om uit te zoomen op de kaart.

**PAGE**—indrukken om de hoofdpagina's te doorlopen.

**MENU**—indrukken en loslaten om het menu van de huidige pagina weer te geven. Tweemaal drukken om het hoofdmenu weer te geven.

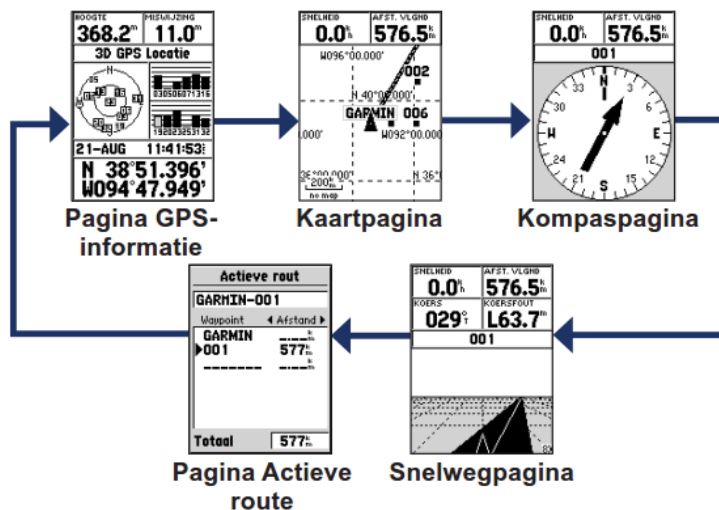
**ENTER/MARK**—indrukken om een menu-item, gegevensveld of optie te selecteren. Ingedrukt houden om uw huidige locatie op te slaan.

**Tuimelknop**—omhoog, omlaag, rechts of links drukken om pagina-items te doorlopen.

### De hoofdpagina's

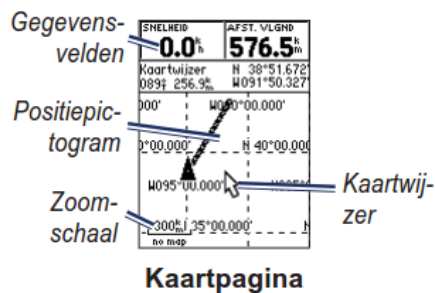
Alle informatie die u nodig hebt om met het toestel te werken, vindt u op de vijf hoofdpagina's: de pagina GPS-informatie, de kaartpagina, de kompaspagina, de snelwegpagina en de pagina Actieve route.

- Druk op de knop **PAGE** om door de hoofdpagina's te navigeren.
- Druk op **MENU** om het menu van deze pagina's te openen.
- Gebruik de tuimelknop en de knop **ENTER** om de optie te selecteren die u wilt wijzigen.
- Druk tweemaal op **MENU** om het hoofdmenu te openen.





## Kaartpagina



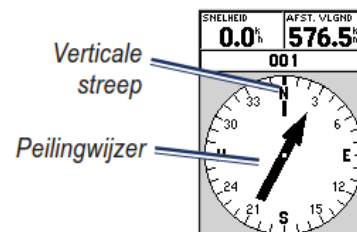
Uw positie op de kaart wordt aangeduid met ▲ (positiepictogram). Tijdens de reis wordt er een tracklogboek (spoor) bijgehouden. Waypointnamen en -symbolen worden ook weergegeven op de kaart.

### De kaart weergeven met het noorden naar boven gericht:

1. Druk op de kaartpagina op **MENU**.
2. Selecteer **Instellen kaart > Algemeen > Oriëntatie > Noord boven**.

## Kompaspagina

De kompaspagina leidt u naar uw bestemming met een grafische kompasweergave en een peiling- of koerswijzer.



De draaiende kompasring geeft de richting aan waarin u zich beweegt. De peiling- en koerswijzer geven de richting naar uw bestemming aan (de richting van de bestemming of het uitgezette reistraject) ten opzichte van de richting waarin u zich momenteel beweegt.

## Snelwegpagina

De snelwegpagina is bedoeld voor situaties waarin een rechte lijn kan worden gevolgd. Als u met de snelwegpagina wilt navigeren, volgt u gewoon de weg.

## Pagina Actieve route

Wanneer u een route navigeert, wordt de route-informatie op de pagina Actieve route weergegeven.

### Opties van de pagina Actieve route

**Kaart gebruiken**—de kaartpagina activeren.

**Waypoint toevoegen**—een bestaand waypoint toevoegen aan de actieve route.

**Waypoint verwijderen**—een waypoint uit de actieve route verwijderen.

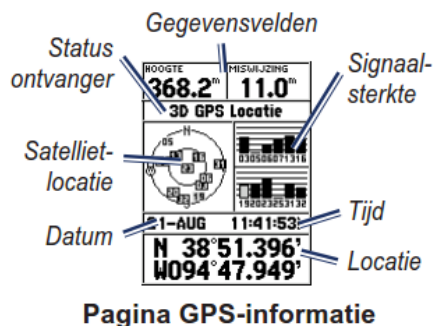
**Route omkeren**—de actieve route omkeren, zodat het laatste waypoint boven aan de lijst komt te staan.

**Route plannen**—snelheid, brandstofstroom, vertrektijd en vertrekdatum opgeven voor een route die u in de toekomst wilt afleggen.

**Beëindig navigatie**—navigatie van de actieve route beëindigen.

## Pagina GPS-informatie

Op de pagina GPS-informatie ziet u uw snelheid, hoogte, de geschatte nauwkeurigheid, de status van de ontvanger, satellietlocaties, de sterkte van de satelliet signalen, de datum, de tijd en de huidige locatie van de GPS-ontvanger.



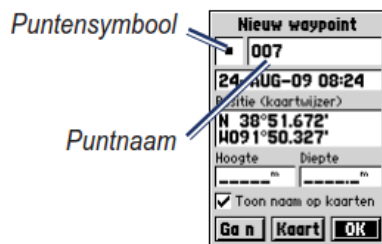


## Het hoofdmenu

Het hoofdmenu bevat instellingen en functies die niet voorkomen op de hoofdpagina's en in de submenu's. U kunt vanaf elke pagina bij het hoofdmenu komen door tweemaal op **MENU** te drukken.

## Uw huidige locatie markeren

Om uw huidige locatie te kunnen markeren, moet u over een geldige positiebepaling beschikken.



## Pagina Markeer waypoint

**Uw huidige locatie markeren:**

1. Houd **MARK** ingedrukt totdat de pagina Markeer waypoint wordt weergegeven.

2. Er wordt een standaardnaam van drie cijfers en een symbool toegewezen aan het nieuwe punt.
  - Als u het waypoint wilt accepteren met de standaardgegevens, selecteert u **OK**.
  - Wilt u de puntgegevens wijzigen, dan selecteert u het desbetreffende veld. Wanneer u de gewenste wijzigingen hebt aangebracht, selecteert u **OK**.

## Punten bewerken

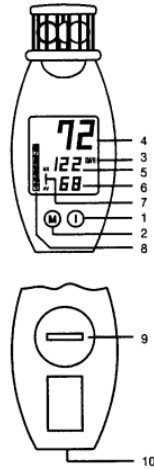
1. Druk tweemaal op **MENU** en selecteer **Punten > Waypoints**.
2. Selecteer het waypoint dat u wilt bewerken.
3. Gebruik de tuimelknop en de knop **ENTER** om wijzigingen aan te brengen.
4. Selecteer **OK**.



## WINDMASTER WINDMETER

### Beschrijving van de windmaster

- 1 Aan/uit-toets; automatische afschakeling na ca. 8 dagen.
- 2 Mode-toets; keuze voor de meeteenheid, de keuze blijft opgeslagen in het geheugen.
- 3 Aanduiding meeteenheid; KM/H (kilometer/uur), KTS (knopen), M/S (meter/seconde), MPH (mijl/uur)
- 4 Weergave actuele windsnelheid
- 5 Weergave van de maximale windsnelheid vanaf inschakeltijdstip
- 6 Weergave van de gemiddelde windsnelheid vanaf inschakeltijdstip
- 7 MX = MAXIMUM (maximale waarde)  
AV = AVERAGE (gemiddelde waarde)  
Knipperend = A.u.b. nieuwe batterijen plaatsen
- 8 Weergave actuele windsnelheid volgens Beaufortschaal (bargraph)
- 9 Batterijvak; type batterij: lithium CR2032, + pool naar boven!
- 10 Schroefdraad voor statief (UNC 6.35x1.27)  
Schroef niet te vast aandraaien!  
Schroeflengte max. 5,5 mm!



### Technische gegevens

#### LCD-weergaven:

- actuele windsnelheid
- gemiddelde windsnelheid\*
- maximale windsnelheid
- Beaufort-bargraph

(\* Geheugen max. 8 dagen)

#### Meeteenheden:

- KM/H (kilometer/uur),
- KTS (knopen),
- M/S (meter/seconde),
- MPH (mijl/uur)

#### Meetbereik:

- 2,5 ... 150 KM/H, 1,3 ... 81 KTS
- 0,7 ... 42 M/S, 1,5 ... 93 MPH

Resolutie	: 0,1 (0 ... 19,9), 1 (20 ... 150)
Nauwkeurigheid	: typ. +/- 4%, +/- digit
Gebruikstemperatuur	: -20 ... +50°C
Opslagtemperatuur	: -25 ... +70°C
Autom. uitschakeling	: na ca. 8 dagen
Schroefdraad statief	: UNC 6,35 x 1,27 mm
Type batterij	: CR2032, verwisselbaar
Levensduur batterij	: max. 10 jaar
Afmetingen	: 127 x 55 x 28 (39 meetkop) mm
Gewicht	: ca. 95 g
Weerbestendig	
Garantie	: 2 jaar (behalve batterij)

### Meting:

Kies naar mogelijkheid een vrije plaats voor het meten en richt de windmaster naar boven. Het apparaat functioneert onafhankelijk van de windrichting.





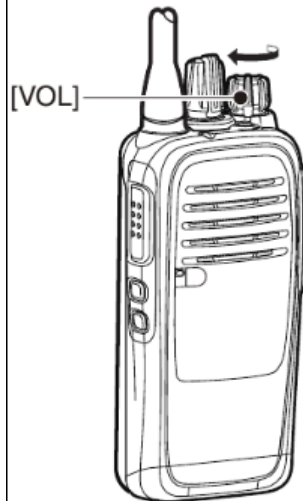
## PORTOFOONS

### BASIC OPERATION

#### ◇ Turning power ON

Before using the transceiver for the first time, the battery pack must be fully charged for optimum life and operation. See the instructions on page 2.

Rotate [VOL] to turn ON the power.



#### ◇ Receiving and Transmitting

##### CAUTION:

Attach an antenna before transmitting. Transmitting without an antenna may damage the transceiver.

##### Receiving:

- ① Rotate [ROTARY SELECTOR] to select a channel.
  - Or, push one of [MR-CH 1], [MR-CH 2], [MR-CH 3], or [MR-CH 4], if assigned to [Upper] or [Lower].
- ② When receiving a call, adjust the audio output level to a comfortable listening level.

##### Transmitting:

Wait until the channel is clear to avoid interference.

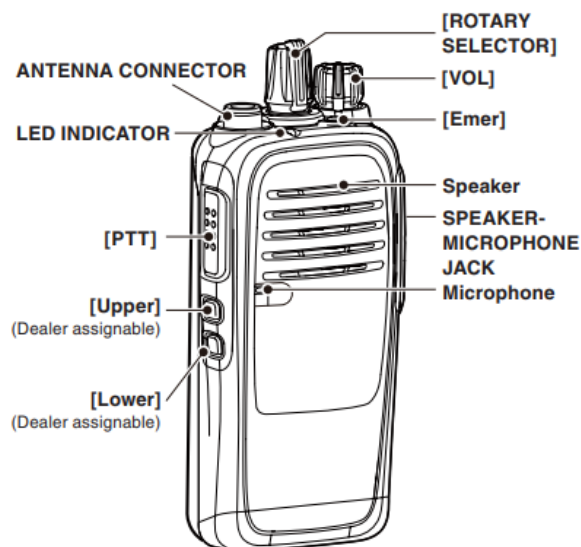
- ① While holding down [PTT], speak at a normal voice level.
- ② Release [PTT] to receive.

##### IMPORTANT:

To maximize the readability of your signal:

1. After pushing [PTT], pause briefly before you start speaking.
2. Hold the microphone 5 to 10 cm (2 to 4 inches) from your mouth, then speak at a normal voice level.

### PANEL DESCRIPTION



#### ◇ About the LED Indicator

- Lights red while transmitting.
- Lights green while receiving a signal, or when the squelch is open.
- Lights or blinks orange when the matched 2-Tone or 5-Tone is received, depending on the presetting.
- You should charge the battery when the indicator slowly blinks green.
- You must charge the battery when the indicator blinks green fast.

#### ◇ About the Speaker microphone jack

CAUTION: Only when the jack cover or the optional HM-168LWP, HM-171GPW, HS-94LWP, or HS-95LWP is attached, the transceiver meets IP67 requirements for dust-tight and waterproof protection.

## Dictafoons

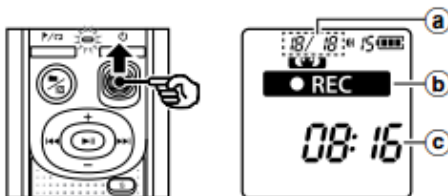
## Opnemen

## Basisopnameprocedure

2

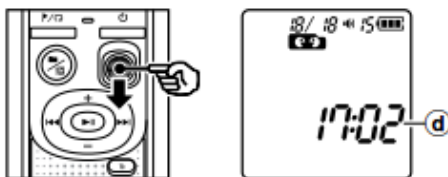
Opnemen

- 1 De opnamemethode wijzigen (zie Blz. 11).**
  - Elk nieuw spraakopnamebestand wordt opgeslagen in de geselecteerde map.
- 2 Richt de ingebouwde microfoon naar het op te nemen geluid.**
- 3 Schuif de REC-schakelaar in de richting van de pijl om het opnemen te starten.**



- Bestandsnummer/Totaal aantal opgenomen bestanden in de map
  - Indicatie voicerecorderstatus (tijdens opname)
  - Verstreken opnametijd
- Het LED-indicatielampje licht op.

- 4 Schuif de REC-schakelaar in de richting van de pijl om de opname te stoppen.**



- Bestandslengte

## TIP

- Zelfs wanneer de voicerecorder is uitgeschakeld, start de opname direct weer zodra u de **REC**-schakelaar omhoogschuift.

## OPMERKING

- Om te vermijden dat het begin van de opname wordt onderbroken, start u de opname nadat het indicatielampje is opgelicht of de opname-indicator op het display wordt weergegeven.
- Wanneer de resterende mogelijke opnametijd 60 seconden bedraagt, begint het indicatielampje te knipperen. Het knippert sneller naarmate de resterende tijd afneemt (bij 30 en 10 seconden resterende tijd).
- Als het aantal bestanden in de recorder 199 bereikt of het geheugen vol is, kunt u niet langer opnemen en wordt **[FULL]** weergegeven. U dient onnodige bestanden te wissen om meer opnames te kunnen maken (zie Blz. 25).

NL

- Spreek altijd eerst in wie, wat, waar en de tijd !!
- Als je opname pauzeert en verder gaat opnemen dan opnieuw de tijd eerst inspreken!!

